



# Dokumentation

# Stage Fever Grafikpaket

# Inhalt

Daten CD Stage Fever Grafikpaket Logos01  
Daten CD Stage Fever Grafikpaket Logos02  
Daten CD Stage Fever Grafikpaket Logos03  
Daten CD Stage Fever Grafikpaket Bauchbinden01  
Daten CD Stage Fever Grafikpaket Bauchbinden02  
Daten CD Stage Fever Grafikpaket Bauchbinden03  
Daten CD Stage Fever Grafikpaket Bauchbinden04  
Daten CD Stage Fever Grafikpaket Elements01  
Daten CD Stage Fever Grafikpaket Elements02  
Daten CD Stage Fever Grafikpaket Elements03  
Daten CD Stage Fever Grafikpaket Elements04  
Daten DVD Stage Fever Grafikpaket Backgrounds01  
Audio CD Indikativ  
Dokumentation

Alle CDs/DVDs des Stage Fever Grafikpakets enthalten eine Readme.txt Datei mit einer Beschreibung aller Grafiken und ein Quicktime Movie "Demo" in der alle Grafiken gezeigt werden. In Ausnahmen können die Dateien fehlen, wenn nicht genügend Platz auf dem Datenträger war.

# Logos

## Daten CD Stage Fever Grafikpaket Logos01

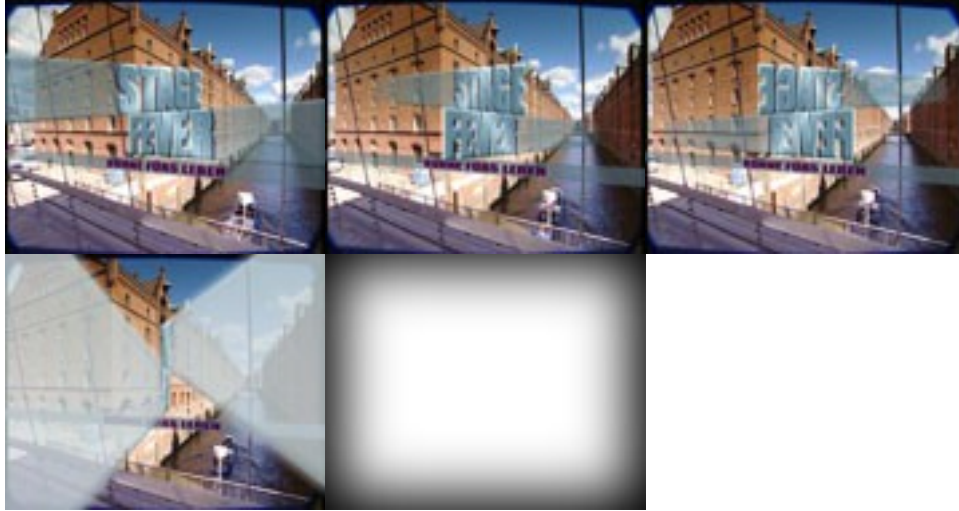
Logo01 Logo Animation ohne Bühne fürs Leben 6s Loop



Logo02 Logo Animation+Bühne fürs Leben 6s Loop

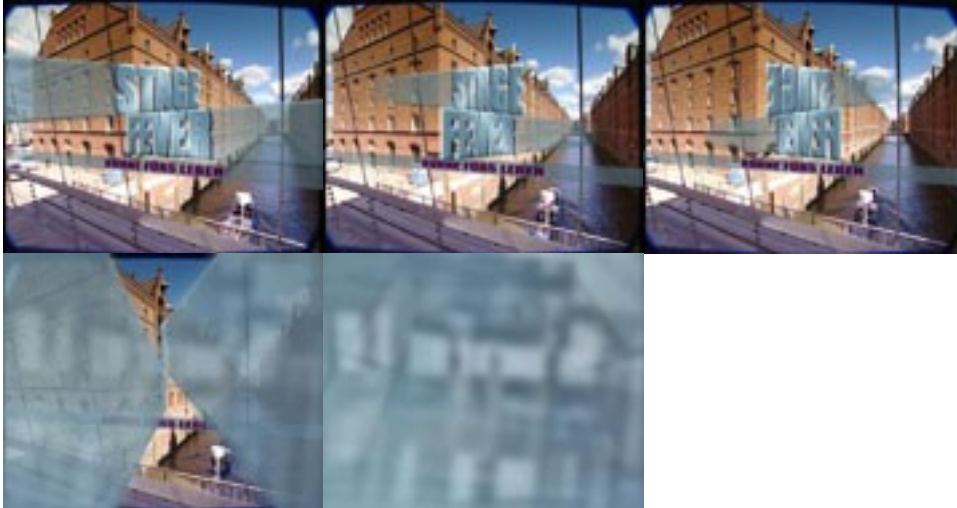


Logo03 Logo Animation+Bühne fürs Leben Closer Weiß 3s:11f



## Daten CD Stage Fever Grafikpaket Logos02

Logo04 Logo Animation+Bühne fürs Leben Closer Blue 3s:11f



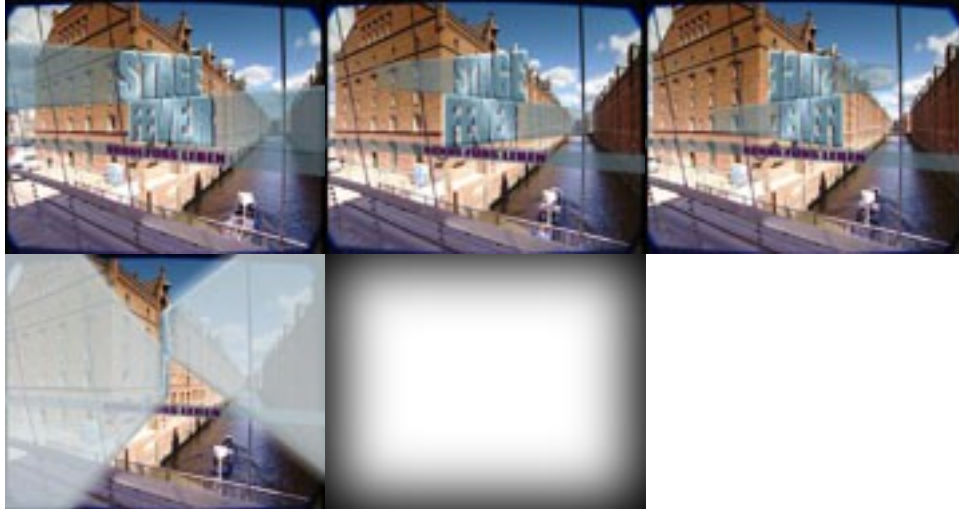
Bemerkung: der sich bewegende Hintergrund läßt sich am Ende mit "Back01" bei 5s:10f loopen (DVD Stage Fever Grafikpaket Backgrounds01)

Logo05 Logo Animation+Bühne fürs Leben vertikal höher 6s Loop



Bemerkung: z.B. bei Indikativ verwendet um Bilder unter "Bühne des Lebens" positionieren zu können

Logo06 Logo Animation+Bühne fürs Leben vertikal höher Closer Weiß 3s:11f



Bemerkung: z.B. bei Indikativ verwendet um Bilder unter "Bühne des Lebens" positionieren zu können

## Daten CD Stage Fever Grafikpaket Logos03

Logo07 Logo Animation+Bühne fürs Leben linear 6s Loop



Bemerkung: dieser Loop hat einen linearen Rotationsablauf und fängt von vorne gerichtet an. Wenn aus irgendwelchen Gründen innerhalb einer anderen Animation geschnitten werden soll, die kein Loop ist (z.B. Outro), ist dieser Loop die einzige Chance sauber im Wischer vorne anzuschneiden

Logo08 Bühne fürs Leben (ohne Logo Animation) 6s Loop



Bemerkung: wenn aus irgendwelchen Gründen die Logo Animation und Bühne fürs Leben anders zueinander positioniert werden sollen, ist das mit Logo01 und diesem Segment möglich



# Bauchbinden

## Daten CD Stage Fever Grafikpaket Bauchbinden01

### BB01 Bauchbinde "Taufe" Opener 12s



Bemerkung: sollte die Bauchbinde länger als 12s gebraucht werden, ist ein Loop danach mit BB02 möglich. Wichtig: von der Logo Animation ist auch ein Loop nach 6s möglich, aber dann springt der blaue Hintergrund. ACHTUNG: Font und Größe sind nur ein Beispiel

## Daten CD Stage Fever Grafikpaket Bauchbinden02

### BB02 Bauchbinde "Taufe" Loop 12s



Bemerkung: sollte die BB01 länger als 12s gebraucht werden, ist ein Loop danach mit dieser Bauchbinde möglich. Wichtig: von der Logo Animation ist auch ein Loop nach 6s möglich, aber dann springt der blaue Hintergrund. ACHTUNG: Font und Größe sind nur ein Beispiel

## Daten CD Stage Fever Grafikpaket Bauchbinden03

### BB03 Bauchbinde "Redaktionell" Opener 12s



Bemerkung: sollte die Bauchbinde länger als 12s gebraucht werden, ist ein Loop danach mit BB04 möglich. Wichtig: von der Logo Animation ist auch ein Loop nach 6s möglich, aber dann springt der blaue Hintergrund. ACHTUNG: Font und Größe sind nur ein Beispiel

## Daten CD Stage Fever Grafikpaket Bauchbinden04

### BB04 Bauchbinde "Redaktionell" Loop 12s



Bemerkung: sollte die BB03 länger als 12s gebraucht werden, ist ein Loop danach mit dieser Bauchbinde möglich. Wichtig: von der Logo Animation ist auch ein Loop nach 6s möglich, aber dann springt der blaue Hintergrund. ACHTUNG: Font und Größe sind nur ein Beispiel

# Elements

## Daten CD Stage Fever Grafikpaket Elements01

### Elem01 Trenner In/Out 2s:17f



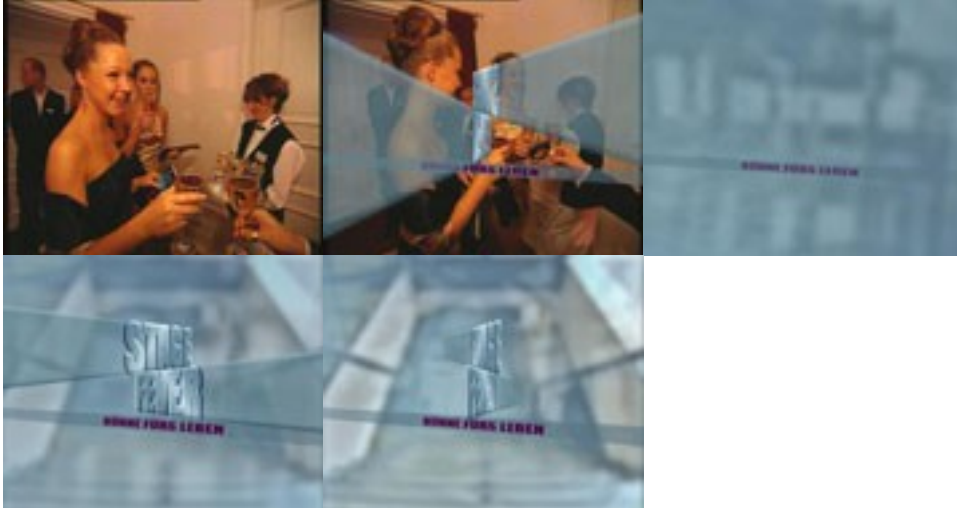
Bemerkung: bei 1s:17f neues Bild

### Elem02 Abspann 12s Loop



## Daten CD Stage Fever Grafikpaket Elements02

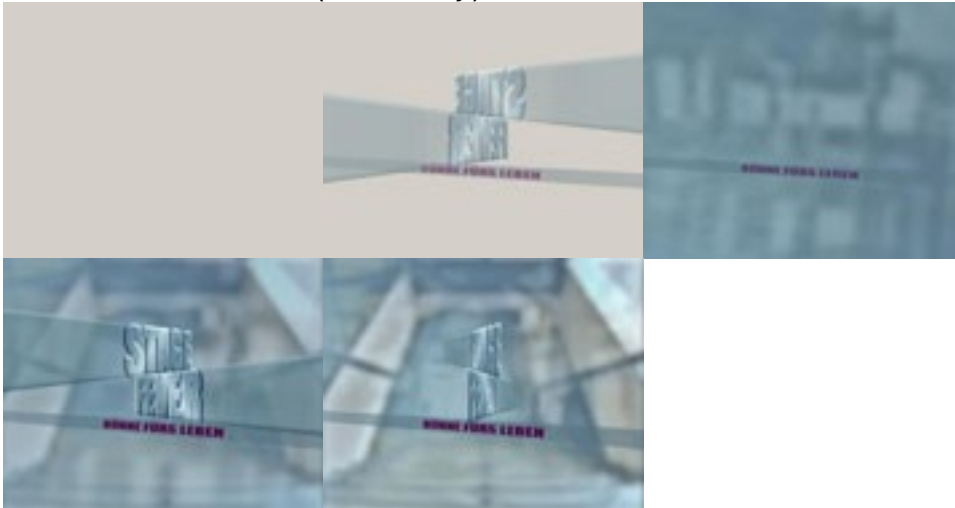
### Elem03 Outro 13s:22f



Bemerkung: um Renderzeiten zu verkürzen, empfiehlt es sich bei 1s:24f das Outro nur als Fill ohne Key reinzuschneiden (CD Stage Fever Grafikpaket Elements03, File: Elem04)

## Daten CD Stage Fever Grafikpaket Elements03

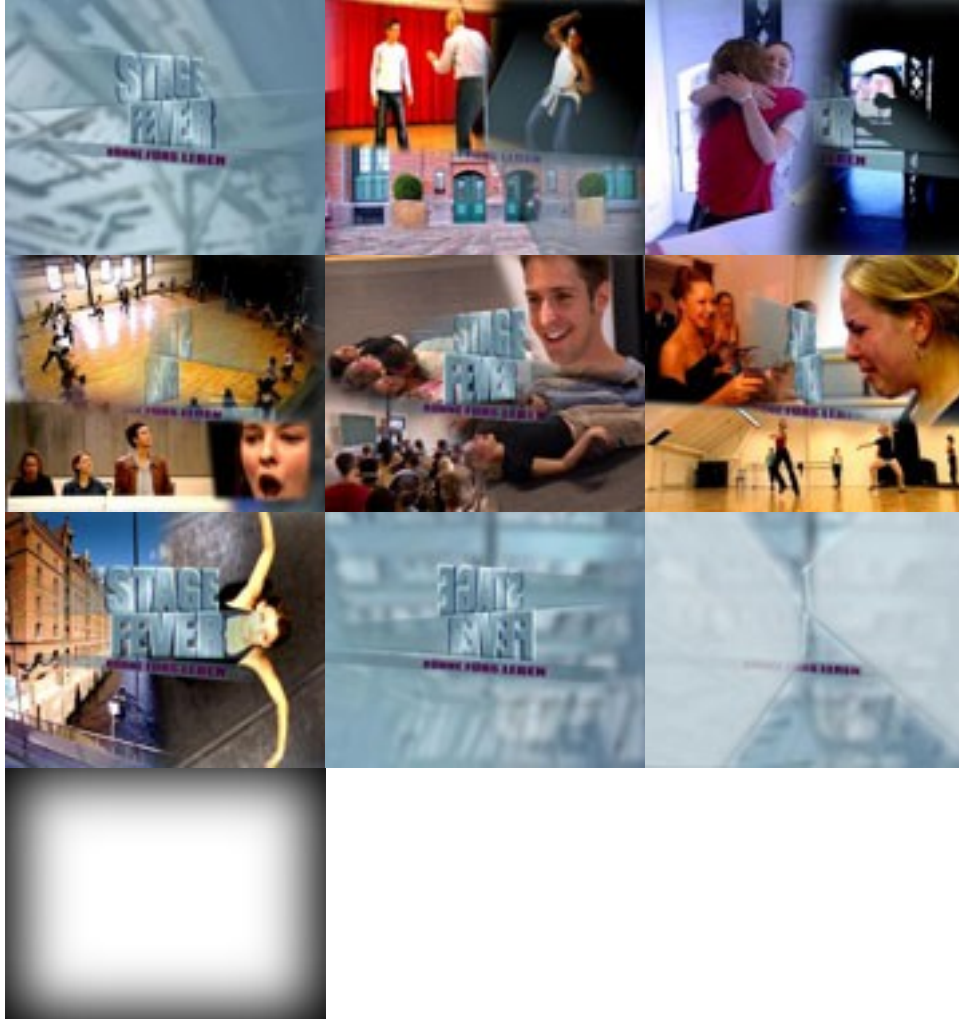
### Elem04 Outro Fill (ohne Key) 13s:22f



Bemerkung: um Renderzeiten zu verkürzen, empfiehlt es sich bei 1s:24f beim Outro (CD Stage Fever Grafikpaket Elements02, File: Elem03) dieses Segment nur als Fill reinzuschneiden

## Daten CD Stage Fever Grafikpaket Elements04

Elem05 Indikativ 23s



# Backgrounds



## Daten DVD Stage Fever Grafikpaket Backgrounds01

Back01 Standard Background 24s Loop



Back02 Standard Background 12s Loop

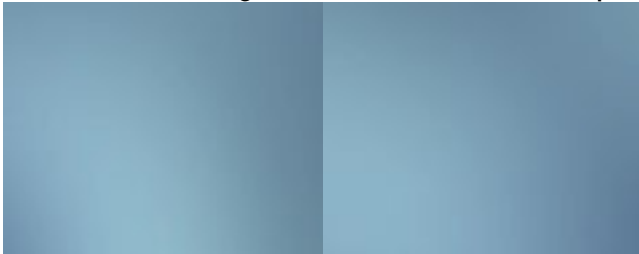


Bemerkung: identisch mit "Back01" nur doppelte Geschwindigkeit

Back03 Background Weiß 24s Loop



Back04 Background nur blau 8s Loop



Produziert von

 av - biz

Seekamp 10  
D-22177 Hamburg  
Tel.: +49 (0)40 484028-42  
eMail: [info@av-biz.de](mailto:info@av-biz.de)